

- 1 INTRODUCCIÓN**
¿Qué es un SIG?
Los modelos de datos
ArcGIS como tecnología
- 2 MANEJO DE ARCHIVOS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA**
La interfaz de ArcCATALOG
Visualización de la información.
- 3 GESTIÓN DE DOCUMENTOS**
Los archivos .mxd
Interfaz de ArcMAP
Creación de un mapa nuevo
Modificar capas
Cambios de escala y encuadres de capas
- 4 SISTEMAS DE COORDENADAS Y PROYECCIONES**
Los sistemas de coordenadas: esfera, geoide, elipsoide.
Los sistemas de proyección.
El Mapa Topográfico Nacional.
- 5 MAPAS TEMÁTICOS**
Mapas de símbolos únicos (single symbol)
Mapas cualitativos (categories)
Mapas cuantitativos (quantities)
Mapas con gráficos (charts)
Añadir gráficos a un mapa
Añadir etiquetas a un mapa
Estilos de mapas

- 6 COMPOSICIONES FINALES E IMPRESIÓN**
¿Qué es una composición final (layout)?
Uso de plantillas de composiciones.
Insertar elementos en una composición
Exportar un mapa a otros formatos
- 7 MODELOS DE DATOS**
Modelos de datos soportados por ArcGIS
Formatos de datos geográficos vectoriales
Archivos vectoriales de CAD admitidos por ArcGIS
Formatos de datos geográficos raster
Georeferenciación de archivos CAD
Información de servidores remotos.
- 8 CREACIÓN DE INFORMACIÓN ALFANUMÉRICA**
Formatos de archivos tabulares admitidos por ArcGis.
Personalizar la visualización de tablas.
Añadir y modificar información a una tabla existente.
Uniones entre tablas.
Resumir variables (summarize).
Enlaces entre tablas.
- 9 CREACIÓN DE INFORMACIÓN GRÁFICA**
Digitalización de nuevos elementos.
Herramientas de dibujo.
Herramientas de ayuda al dibujo.
La tabla de atributos de los objetos.
dos por los de otra.

- 10 BÚSQUEDAS ESPACIALES SEGÚN CRITERIOS DE PROXIMIDAD**
Objetos de una capa situados a una distancia de los de otra
vvEncontrar objetos de una capa situados dentro de los polígonos de otra capa
Identificar cuáles son los polígonos que contienen a determinados objetos de otra capa
Seleccionar objetos de una capa intersecados por los de otra
- 11 UNIONES ESPACIALES**
Según proximidad.
Según inclusión.
Según intersección.
- 12 BUFFERS DE DISTANCIA**
Generación de buffers con Arctoolbox
Generación de buffers de distancia con buffer wizard.
- 13 GEOPROCESAMIENTO DE DATOS**
Herramientas de extracción
Herramientas de superposición
Herramientas generales
Herramientas de generalización
- 14 ANÁLISIS RÁSTER.**
Tipos de archivos ráster.
Datos vectoriales a ráster.
Datos ráster a vectoriales
Mapas de sombras.
Orientación de laderas: mapas de pendientes y visuales.
Categorización de datos ráster y elaboración de modelos.